Los Tesoros de la Escuela de Miss Clara Jeanette Armstrong

Parte del juego educativo
"La Gran Aventura: El Juego de Proyecto ENCJA"

PROYECTO ENCJA
DESDE 2013

ntroducción

ueño libro fue creado especialmente como parte del juego La Gran A
cto ENCJA, una propuesta lúdica, cultural y educativa que invita a explo
ra Jeanette Armstrong, su legado y los espacios icónicos de la Esc
ca.

que un jugador caiga en un casillero marcado con el dibujo de la
este librito, observar una imagen, apartarla y luego dibujar ese l
s. Si el resto de los jugadores adivina correctamente el sitio representa
el juego continúa!

to forma parte fundamental de la experiencia, y está diseñado p
, imaginar y redibujar los tesoros arquitectónicos y pedagógicos
Armstrong ayudó a fundar con su valentía y visión educativa.

gina es una invitación a observar con atención, ejercitar la memoria vis
ado de una de las figuras más influyentes en la historia de la educació

gnas por Casillero

cciones que se deben realizar en determinados casilleros del ta
esafío distinto: responder, crear, retroceder o ¡demostrar tu mem

lero	Ícono	Co
	LIBRO	Tomar una ta pregunta en
	PLUMA	Consultar el l dibujar el lug
	¡UPS!	Retroceder se
	LIBRO	Tomar una ta pregunta en
	PERGAMINO	Escribir un p

ero	Icono	Con
	PLUMA	Consultar el lib dibujar el lugar
	¡UPS!	Retroceder sei
	LIBRO	Tomar una tar pregunta en 15
	PERGAMINO	Escribir un pár Miss Armstron aprobación de
	LIBRO	Tomar una tar pregunta en 15
	PERGAMINO	Escribir un pár

ero	Icono	Con
	¡UPS!	Retroceder sei
	LIBRO	Tomar una tar pregunta en 15
	¡UPS!	Retroceder sei
	LIBRO	Tomar una tar pregunta en 15
	PLUMA	Consultar el lib dibujar el lugar

mente por ser el primero en llegar.

ado (opcional y recomendado):

roponerle un desafío especial antes de consagrarlo como ganador:
os de 30 segundos un lema inspirador que represente a Miss Armstrong.
ases por qué su legado sigue siendo importante hoy.
oa, gana. Si no, debe esperar un turno más… ¡y otro jugador podría alcanzarl

que guarda esta escuela

uación encontrarás algunos de los ios más importantes de nuestra stitución. Nuestro tesoro, nuestros Rincones donde viviste momentos olescencia o de algún tramo de tu … en fin, espacios con historia, que uieren volver a saltar directo a tu corazón.

s listo para volver a caminar por la

Tesoro N°1

Entrada Principal

Tesoro N°2

Pasillo de entrada

Tesoro N°3

Patio de la Bandera

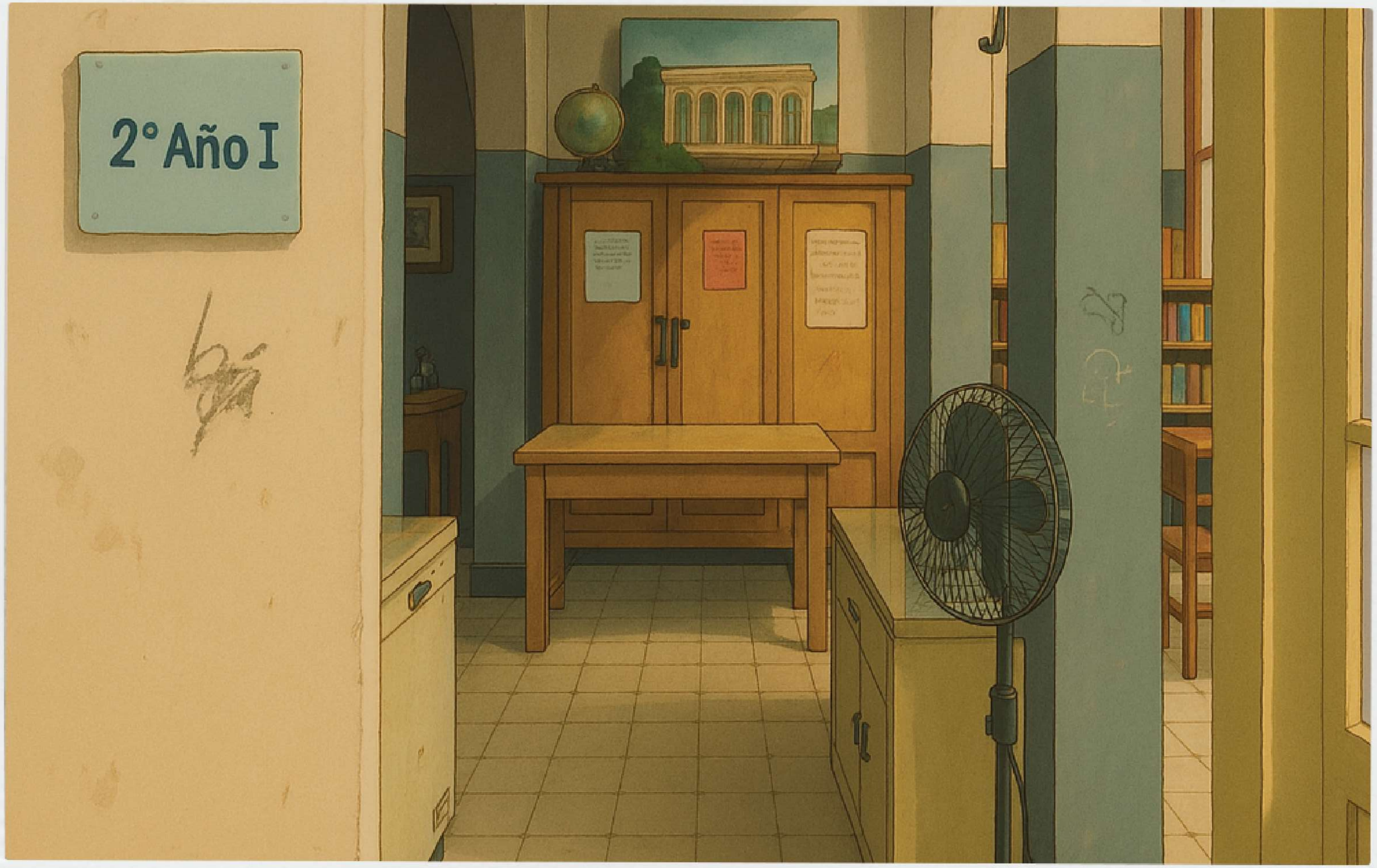
Tesoro N°4

Patio de la Higuera

Tesoro N°5

Quiosco Escolar
"Los Calentitos de Carlitos"

Tesoro N°6



Biblioteca Thelma Brizuela
de Covarrubias

Tesoro N°7

Vista a la cancha

Tesoro N°8

Pasillo de los Laboratortios
en subsuelo

Tesoro N°9

Laboratorio de Practica

Tesoro N°10

Salón de Actos "Laureano Brizuela"

“Sabías que...”

Miss Clara Jeanette Armstrong viajó más de 7.000 km para llegar a Catamarca desde Estados Unidos.

La escuela fue una de las primeras en tener formación docente estructurada en Sudamérica.

En sus comienzos, solo asistían mujeres.

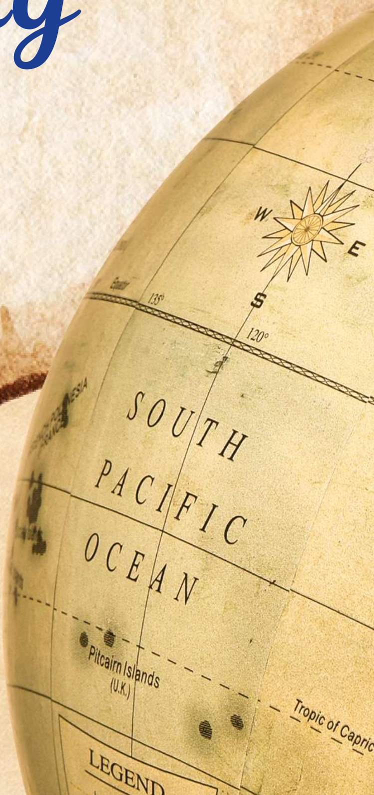
El edificio actual aún conserva muchos elementos originales del siglo XIX.

Proyecto ENCJA

n del Proyecto ENCJA, queremos expresar nuestro más profundo agradecimiento a to
que hicieron posible La Gran Aventura: El Juego de Proyecto ENCJA.
pensado con mucho amor, dedicación y compromiso, con el deseo sincero de que lle
mundo, especialmente a quienes alguna vez caminaron por los pasillos de nuestra qu
narca. Queremos que sea un puente que conecte generaciones, memorias, emocione
sillero, cada tarjeta, cada desafío, sea una forma lúdica de honrar el legado de Miss C
Armstrong y de revalorizar nuestra historia educativa.
nuchos egresados y exalumnos sienten un vínculo especial con esta institución. Por es
o fue pensado cuidadosamente para que les resulte familiar, emotivo y, sobre todo, d
ue posible gracias al esfuerzo conjunto de un equipo apasionado que soñó con hacer
nos contarles con total transparencia que, en algunos momentos del proceso creativo
ncia artificial como herramienta de apoyo, siempre supervisada y guiada por nosotro
materiales y darle forma a los contenidos de manera más dinámica. La IA fue una ali
camino, pero el corazón del juego sigue siendo humano.
s a quienes participaron, a quienes creen en Proyecto ENCJA, y a quienes siguen mant
llama de esta historia tan valiosa.
¡Jugar, aprender y recordar también es una forma de construir memoria!

Los Tesoros de la Escuela de Miss Clara Jeanette Armstrong

Parte del juego educativo
"La Gran Aventura: El Juego de Proyecto ENCJA"



Contacto: